



## Το κυνήγι του θησαυρού

Σε αυτό το παιχνίδι μικρές ομάδες αναζητούν μαθηματικά ενδιαφέροντα αντικείμενα από μια λίστα και τα φωτογραφίζουν. Αυτή η δραστηριότητα αφορά την ανακάλυψη, τη δημιουργική σκέψη και την εξέταση των πραγμάτων από διαφορετική οπτική γωνία, που είναι θεμελιώδεις στα μαθηματικά.

Το κυνήγι θησαυρού θα πρέπει ιδανικά να παίζεται από ομάδες 3-5 παιδιών ηλικίας 12 ετών και άνω ή από οικογένειες (όπου οι ενήλικες μπορούν να προσφέρουν βοήθεια στην ερμηνεία κάποιων ενδείξεων στα μικρότερα μέλη). Μπορεί να προσαρμοστεί στις ειδικές συνθήκες της δικής σας γιορτής του π (IDM)

### 1 - Καθορίστε την τοποθεσία

Καθορίστε την περιοχή στην οποία οι συμμετέχοντες θα μπορούν να αναζητήσουν τα αντικείμενα. Μπορεί να είναι εντός του σχολικού χώρου, ενός πάρκου, ενός οικοδομικού τετραγώνου, μιας μικρής γειτονιάς, μιας ιστορικής τοποθεσίας. Ιδανικά αρκετά μεγάλη ώστε οι ομάδες να μπορούν να κάνουν ανεξάρτητες ανακαλύψεις, αλλά αρκετά μικρή ώστε να διασταυρώνονται οι δρόμοι τους και να αισθάνονται ότι παίζουν όλοι μαζί.

Είναι επίσης δυνατό να δομηθεί η δραστηριότητα ως μια παραλλαγή που ονομάζεται Μαθηματικό Μονοπάτι, όπου όλοι οι συμμετέχοντες κινούνται μαζί με έναν οδηγό ακολουθώντας μια συγκεκριμένη διαδρομή, αναζητώντας αντικείμενα στη διαδρομή. Το Μαθηματικό μονοπάτι επιτρέπει το παιχνίδι σε χώρους όπου οι άνθρωποι κανονικά δεν θα μπορούσαν να πάνε μόνοι τους (για παράδειγμα, ιδιωτικούς χώρους ενός σχολικού κτιρίου) και να επικεντρωθούν σε μέρη μαθηματικού ή ιστορικού ενδιαφέροντος που οι άνθρωποι θα μπορούσαν να παραβλέψουν.

### 2 - Καθορίστε ένα χρονικό όριο

Ορίστε ένα χρονικό όριο για να δώσετε μια μικρή αίσθηση επείγοντος και να κρατήσετε το ενδιαφέρον των παιδιών. Προτείνουμε 45 λεπτά. Η δραστηριότητα δεν θα πρέπει να τελειώνει όταν "βρεθούν όλα τα στοιχεία", επειδή υπάρχει πάντα η ευκαιρία να βελτιωθεί ένα προηγούμενο εύρημα. Πρόκειται για μια συνεργατική δραστηριότητα, οπότε οι ομάδες μπορούν να βοηθήσουν η μία την άλλη να ολοκληρώσουν τις λίστες τους.

### **3 - Καθορίστε τη λίστα των στοιχείων**

Δημιουργήστε έναν κατάλογο ελέγχου με 10 αντικείμενα που πρέπει να βρουν οι ομάδες. Παρέχουμε εικονογραφημένες κάρτες με μερικά παραδείγματα (που μπορείτε να κατεβάσετε ξεχωριστά από τον ιστότοπο IDM), συμπεριλαμβανομένων μερικών κενών καρτών όπου μπορείτε να δημιουργήσετε νέες προκλήσεις. Μη διστάσετε να προσαρμόσετε τη δραστηριότητα ώστε να εκμεταλλευτείτε ό,τι είναι διαθέσιμο στην περιοχή όπου θα παίξετε ή στις ηλικιακές ομάδες.

Τα αντικείμενα θα πρέπει να είναι εύκολα αναγνωρίσιμα ακόμη και από άτομα χωρίς ειδικές μαθηματικές γνώσεις. Δεν πρόκειται για την εύρεση απαντήσεων σε προβλήματα, αλλά μάλλον για να δούμε τον κόσμο γύρω μας όπως κάνει ένας μαθηματικός.

### **4 - Πως να βρείτε και να συλλάβετε αντικείμενα**

Όταν βρεθεί ένα στοιχείο στον κατάλογο, η ομάδα πρέπει να το φωτογραφίσει. Εάν δεν υπάρχουν διαθέσιμες φωτογραφικές μηχανές ή δεν είναι κατάλληλη για την ηλικία, είναι δυνατόν να ζωγραφίσετε τα αντικείμενα που βρέθηκαν, να τα γράψετε στο πίσω μέρος της κάρτας ή να σημειώσετε τη θέση τους σε έναν χάρτη του χώρου παιχνιδιού με έναν αριθμό ή ένα αυτοκόλλητο.

Η "σκηνοθεσία" της εικόνας (η δημιουργία του ζητούμενου αντικειμένου αντί της αυθόρμητης εύρεσής του) είναι μια έγκυρη στρατηγική που θα πρέπει να προταθεί στους συμμετέχοντες. Ενθαρρύνεται η πλάγια σκέψη και η δημιουργική ερμηνεία των οδηγιών. Πολλά αντικείμενα μπορούν να ερμηνευτούν με διαφορετικούς τρόπους και είναι εντάξει να εξετάσετε τις εναλλακτικές σημασίες (είναι πιο επιστημονικό, στην πραγματικότητα).

### **5 - Μοιραστείτε τα ευρήματα**

Αφού τελειώσει το κυνήγι, όλες οι ομάδες μοιράζονται τα ευρήματά τους. Εάν οι συμμετέχοντες είναι λίγοι, μπορούν να καθίσουν μαζί και να δείξουν ο ένας στον άλλο τι βρήκαν από τις οθόνες των τηλεφώνων τους. Οι μεγαλύτερες ομάδες μπορούν να χρησιμοποιήσουν διάφορους μηχανισμούς: να εκτυπώσουν τις φωτογραφίες και να τις τοποθετήσουν σε έναν τοίχο, να τις μοιραστούν στο κοινωνικό δίκτυο της προτίμησής τους ή να τις ανεβάσουν σε μια κοινή γκαλερί σε μια διαδικτυακή υπηρεσία φωτογραφιών από την οποία μπορούν να προβληθούν σε μια μεγάλη οθόνη. Συμπεριλάβετε τα πιο τεχνικά άτομα του οργανισμού σας για την πιο αποτελεσματική και απλή λύση.

Δεν υπάρχουν μεμονωμένοι νικητές, πρόκειται για ένα συνεργατικό παιχνίδι όπου ο στόχος είναι να διασκεδάσετε και να δείτε τα πράγματα από διαφορετική οπτική γωνία, εστιάζοντας σε ορισμένες πτυχές των πραγμάτων που αποτελούν μέρος διαφορετικών κλάδων των μαθηματικών. Χρησιμοποιήστε αυτή την τελευταία κοινή στιγμή για να απονεμίσετε καρφίτσες ή αυτοκόλλητα σε όλους τους συμμετέχοντες και να βγάλετε εορταστικές selfies.

## Πριν από την εκδήλωση

1. Καθορίστε την περιοχή παιχνιδιού και το χρονικό όριο
2. Καθορίστε τη λίστα ελέγχου αντικειμένων
3. Σχεδιάστε πώς θα σχηματιστούν οι ομάδες και πώς θα συλλεχθούν τα αντικείμενα
4. Σχεδιάστε πώς οι ομάδες θα μοιραστούν τα ευρήματα με όλους

## Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης

1. Συγκεντρώστε τον κόσμο και εξηγήστε τη δραστηριότητα
2. Σχηματίστε τις ομάδες
3. Ενημερώστε για την τοποθεσία, το χρονικό όριο και το σημείο συνάντησης.
4. Μοιράστε κάρτες με τα αντικείμενα που πρέπει να βρείτε
5. Κυνήγι!
6. Μοιραστείτε τα ευρήματα όλων
7. Γιορτάστε με μια selfie!

## Κάρτες

- **Αγγλικά**  
<https://www.idm314.org/resources/activities/idm-scamenger-hunt-cards-en.pdf>
- **Ισπανικά**  
<https://www.idm314.org/resources/activities/idm-scamenger-hunt-cards-es.pdf>
- **Γαλλικά**  
<https://www.idm314.org/resources/activities/idm-scamenger-hunt-cards-fr.pdf>
- **Γερμανικά**  
<https://www.idm314.org/resources/activities/idm-scamenger-hunt-cards-de.pdf>

### **Δημιουργήστε και μοιραστείτε!**

Μοιραστείτε τις φωτογραφίες σας από το κυνήγι θησαυρού με τον κόσμο χρησιμοποιώντας τα hashtags **#idm314hunt** και **#idm314** στα κοινωνικά δίκτυα!

Έχετε ιδέες για νέα αντικείμενα προς αναζήτηση; Στείλτε τις σε εμάς, θα τις λάβουμε υπόψη μας για την επόμενη χρονιά.

© 2020 IMAGINARY gGmbH

Πνευματικά δικαιώματα [Creative Commons Attribution 4.0 International License](#).

Πνευματικά δικαιώματα κάρτες [Creative Commons Attribution ShareAlike 4.0 International License](#).

Κάρτες μπορούν να αναζητηθούν παρακάτω

[https://github.com/IMAGINARY/idm314-hunt-cards/blob/master/image\\_licenses.md](https://github.com/IMAGINARY/idm314-hunt-cards/blob/master/image_licenses.md)